NES-LR-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

INDIANA JONES®

y la ULTIMA CRUZADA

UBI SOFT
Entertainment Software

MANUAL DE INSTRUCCIONES

ATENCION

NO USAR CON UN TV DE PROYECCION DELANTERA O TRASERA

No uses un televisor de proyección delantera o trasera con tu Nintendo Entertainment System™ (NES) y juegos NES. Tu pantalla TV de proyección podría resultar irreparablemente dañada si utilizas dibujos o videojuegos con escenas estáticas en tu pantalla de proyección. Se pueden producir daños parecidos si colocas un videojuego en pausa. Si usas tu televisor de proyección con juegos NES, Nintendo no se hace responsable de los posibles daños. Esta situación no está producida por un defecto en NES o en los juegos NES; otras imágenes fijas o repetitivas pueden producir daños parecidos a una televisión de proyección. Por favor, consulta con tu fabricante de TV para más información.

Indiana Jones es una marca registrada de Lucasfilm Ltd. ™ & © 1989, 1993 LucasArts Entertainment Company. Conversión por NMS Software Ltd. Publicado por UBI Soft.

INDIANA JONES®
Y LA ULTIMA CRUZADA™

Recuerda...

El padre de Indy, el Profesor Henry Jones, desapareció mientras buscaba el Santo Grial. Esta preciada copa contiene un elixir que da la inmortalidad y atrae a los avariciosos. Sigue a Indy en sus nuevas aventuras, llenas de peligros....

Tu misión consiste en encontrar al Profesor Jones y al antiguo Grial ¡Coge tu látigo, tus armas y prepara tus puños!

Corre, salta, escala... desde las catacumbas venecianas a las secretas cuevas de Oriente Medio. ¡Pero deja un poco de energía para la pelea final!

Contenido

Controles 5

Comienzo 6

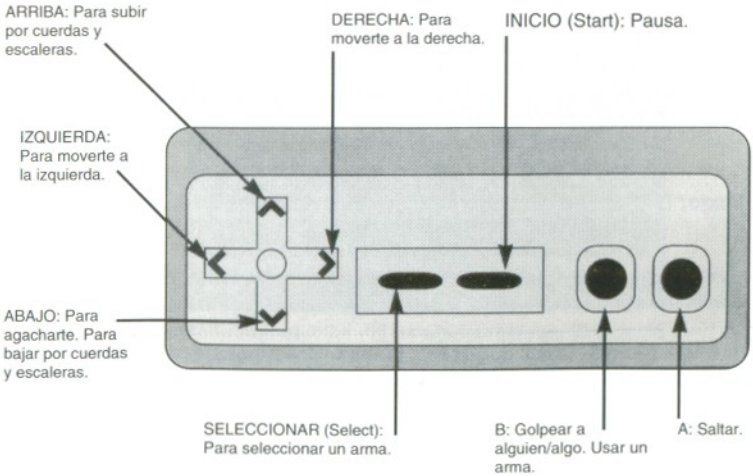
Los enemigos 8

Puntos Extra 11

Las armas 12

Los niveles del juego 13

Botones de control de Indy



Para volver a empezar el juego pulsa cualquier botón.

Comienzo

Comprueba que tu Nintendo Entertainment System™ está apagada. Inserta el cartucho de "Indiana Jones y la Ultima Cruzada" en tu Nintendo Entertainment System™, después enciéndela. Pulsa INICIO (Start) y aparecerá el menú principal (Empezar Juego (Start Game) / ENCENDER/APAGAR música (Music ON/OFF) / Introducir Código (Enter Code)).

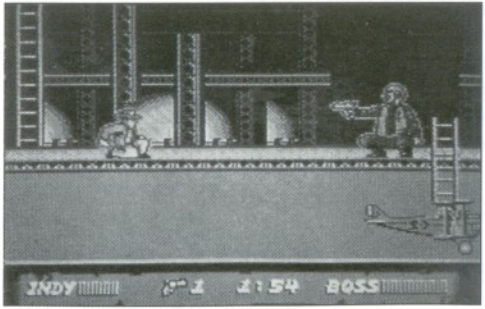
Número de jugadores: Indiana Jones y la Ultima Cruzada es un juego diseñado para un solo jugador.

El final del juego: El juego se dará por terminado cuando hayas gastado todas las vidas de Indy.

Continuar: Cuando aparezca la pantalla "Continuar", tienes 10 segundos para pulsar INICIO (Start) y continuar con el juego.

Hay un número limitado de "Continuaciones". Si las utilizas todas aparecerá el mensaje "FIN DEL JUEGO" (Game Over) una vez usada tu última vida y tendrás que volver a empezar desde el principio.

Comienzo



Energía de Indy Tiempo Energía del Gran Jefe

Si se agota tu energía perderás una vida.
Si se agota el tiempo para completar un nivel, la pantalla indicará "FUERA DE TIEMPO" (Out of Time); ¡simplemente tendrás que volver a empezar y hacerlo más rápido esta vez!

Los enemigos

Hombre armado
Niveles 1, 2 y 3.
Dispara balas que sólo podrás evitar agachándote o saltando. Pierdes energía si eres alcanzado por las balas.

El Escalador
Nivel 1.
Sube y baja por las cuerdas y se pone en tu camino. Si le tocas, caerás.

El Indio
Niveles 1 y 2.
Lanza cuchillos que sólo podrás esquivar agachándote o saltando. Pierdes energía si eres alcanzado por algún cuchillo.

El cuerno de rinoceronte
Nivel 2.
Si lo tocas perderás energía.

Los enemigos

La jirafa
Nivel 2.
Si la tocas perderás energía.

Las ratas
Niveles 3 y 4.
Para deshacerte de las ratas debes usar tu látigo. Si te tocan perderás energía.

Las bolas de fuego
Niveles 3 y 4.
¡Evítalas! ¡Son mortales!

Las sierras circulares
Nivel 6.
Deben ser evitadas a toda costa. ¡Son mortales!

Los enemigos

El soldado

Niveles 4, 5 y 6.

Dispara balas que puedes evitar agachándote o saltando. Pierdes energía si eres alcanzado por una bala. Los soldados tienen grandes poderes de resistencia.

Puntos Extra

El reloj de arena
Todos los niveles.
Te dará tiempo extra si lo recoges.

La antorcha
Nivel 1.
La antorcha ilumina tu camino mientras exploras las cuevas.

El corazón
Todos los niveles.
Te permitirá recuperar toda tu energía si lo recoges.

Las Armas

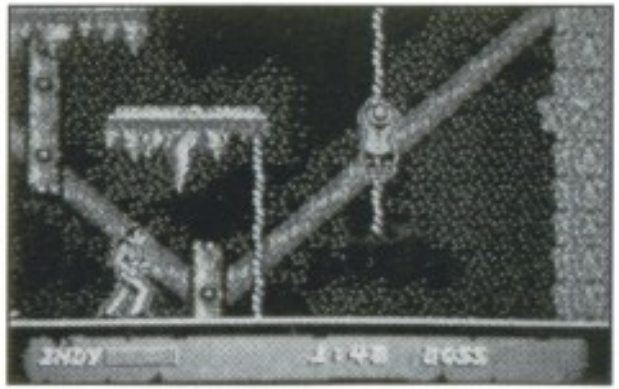
Tus puños
Todos los niveles.
Para usar tus puños, debes estar cerca del enemigo y esto es peligroso.

La pistola
A partir del nivel 4.
Cuando recojas una pistola, ésta irá cargada con 3 balas. Es un arma muy potente. Te recomendamos que la uses cuando te encuentres con el Gran Jefe.

El látigo
A partir del nivel 2.
La fuerza de tu látigo aumenta cada vez que recoges uno. Hay 4 niveles de fuerza. Cuando llegues al final de un nivel, empezarás el nivel siguiente con cero fuerzas.

Niveles de Juego

Durante tu misión para encontrar el Santo Grial, debes completar seis niveles de aventura llenos de acción. El tiempo es esencial.



Nivel 1:
Explorar las cuevas

Debes encontrar la Cruz de Coronado situada en algún lugar de las cuevas. Busca antorchas para iluminar tu camino, pero ten cuidado porque no duran mucho tiempo. Hacia el final del nivel, ten cuidado con el Gran Jefe. Este utilizará troncos de madera para golpearte.

Nivel 2:
Escapar sobre el tren

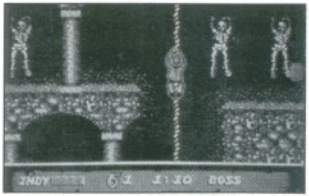
Debes escapar sobre el tren del circo. Te enfrentarás cuerpo a cuerpo con jirafas, cuernos de rinocerontes, lanzadores de cuchillos y hombres armados.

Es durante tu huida sobre el tren cuando encontrarás tu primer látigo.

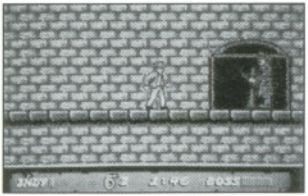
Hacia el final del nivel, ten cuidado con el arquero y sus peligrosas flechas.

Nivel 3:
Entrar en las catacumbas

Para completar este nivel, debes encontrar las cuatro piezas que cuando son colocadas juntas forman una X. También debes encontrar el escudo. Te enfrentarás a las temibles bolas de fuego, a las ratas, a los protectores del Santo Grial y hacia el final del nivel, ¡al horrible Lanzallamas!



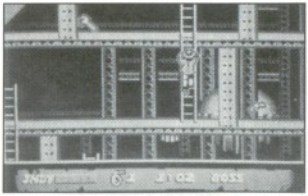
Nivel 4:
Asalto al castillo de Brunwald



Debes escalar los muros del castillo de Brunwald para encontrar las cuatro piezas perdidas del cuaderno del Profesor Jones (el padre de Indy) que te darán información importante sobre el último nivel. Los soldados alemanes están por todas partes y, hacia el final del nivel, ten cuidado con las balas de los francotiradores. Si tienes vértigo, ten cuidado, los muros son muy altos.

Nivel 5:
Escapar de la aeronave

Debes encontrar la llave para arrancar el motor de la aeronave y después salir del zepelín. Hay soldados alemanes por todas partes, ¡cuidado con el piloto! ¡Asegúrate que evitas las balas!



Nivel 6:
Las tres pruebas

El Profesor Jones, el padre de Indy, ha sido herido y su única esperanza es que Indy encuentre el Santo Grial a tiempo para salvarle.

En este último nivel, debes pasar tres pruebas: debes saltar sobre cuchillas, pisar sobre las letras correctas de la palabra Jehová y ¡dar el salto de la fe! A lo largo del camino, intenta librarte de los soldados.

Después de pasar tantas pruebas y tribulaciones, sólo queda una.... ¡La elección está en tu mano!

Notas

2:2HSGQC90 B:MCLGJM8 4: NHOHVCF

5:2TKKGTMS [illegible] 36

6:ZNHAPCHL

Indiana Jones ® and the Last Crusade™
por LucasArts Entertainment Company

Programación: Mark Haig-Hutchinson, Paul Gill, Donald Campbell
Gráficos: Blue Turtle-Nick Pavis, Lee Christian, James Clarke
Música y efectos: Mark Tait
Contribución de LucasArts al diseño por Noah Falstein, Akila J. Redmer
Agradecimiento especial a George Lucas y Steven Spielberg

Editor: Dominique Baes

Coordinador: Frédéric Markus

Pruebas: Frédéric Markus, Serge Hascoet, Denis Muffat-Méridol

Marketing: Carole Degoulet

Manual: Cynégéthic